

Gamification-System für digitalisierte Arbeitsplätze

Zielgruppen:

- Praxisprojekt + BA • Master Mechatronics Project
- Pro2 • Master-Thesis

Projektbeschreibung:

Im Zuge der Digitalisierung industrieller Prozesse suchen wir für die Entwicklung eines Gamification-Systems, das direkt in digitalisierte Handarbeitsplätze integriert werden kann, Unterstützung. Ziel ist es, durch spielerische Elemente die Arbeitsmotivation zu steigern und die Effizienz sowie Qualität der Arbeitsprozesse zu verbessern und Wechselwirkungen unter ergonomischen Gesichtspunkten zu analysieren.

Was dich erwartet:

- Konzeptionierung und Entwicklung eines Gamification-Systems in Unity und Python.
- Analyse und Verarbeitung von inkrementellen Performance- und Qualitätsdaten.
- Kreative Freiheit bei der Gestaltung von Spielmechaniken, die zur Arbeitsumgebung passen.
- Test und Validierung des Systems in der realen Produktion unseres Projektpartners!
- Ein Projekt an der Schnittstelle von Gaming und Industrie 4.0.

Das bringst du mit:

- Erfahrung in der Entwicklung mit Unity & Python bzw. Interesse!
- Verständnis für Gaming und kein Misstrauen Gamification gegenüber.
- Lust den manipulativen Mechaniken des Gaming auf die Schliche zu kommen.

Wichtig:

Wir wollen einen Arbeitsplatz schaffen, an dem jeder Handgriff zählt und durch das Gamification-System visualisiert und belohnt wird. Dadurch soll die Produktivität gesteigert und die Qualität der Arbeitsergebnisse kontinuierlich verbessert werden. Das Projekt nimmt direkt Einfluss auf aktuelle Forschungsprojekte!

Ansprechpartner:

Prof. Dr.-Ing. Jörg F. Wollert
Raum 02 303
Telefon +49.241.6009 52503
Email wollert@fh-aachen.de

M.Sc. Johannes Hug
Raum 03 040
E-Mail hug@fh-aachen.de

